

# Self-portrait evaluation and building your skills step-by-step

## Penilaian potret diri dan bina kemahiran anda langkah demi langkah

**Proportion and detail:** Shapes, sizes, and contour

**Perkadaran dan perincian:** Bentuk, saiz dan kontur

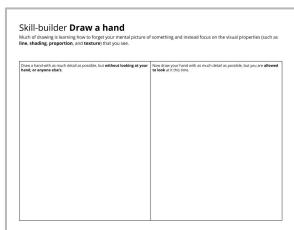
**Shading technique:** Deep black colours, smoothness, and blending

**Teknik teduhan:** Warna hitam pekat, kehalusan dan adunan

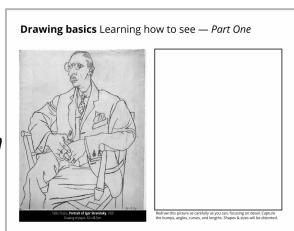
**Composition:** Complete, full, finished, and balanced

**Komposisi:** Lengkap, penuh, siap dan seimbang

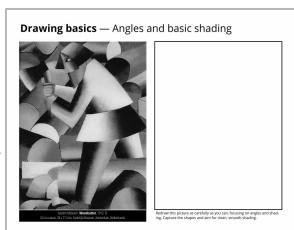
- 1.** Learn the difference between **looking and seeing.**  
Ketahui perbezaan antara melihat dan melihat.



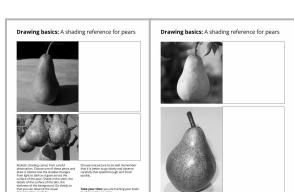
- 2.** Improve your ability to **see** and **draw details.**  
Tingkatkan keupayaan anda untuk melihat dan melukis butiran.



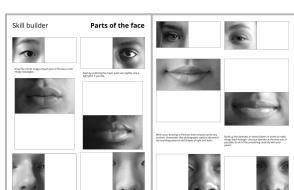
- 3.** Practice **drawing angles** and **shading.**  
Berlatih melukis sudut dan lorekan.



- 4.** Practice **blending to make things look 3D.**  
Berlatih mengadun untuk menjadikan sesuatu kelihatan 3D.



- 5.** Practice drawing **parts of the face.**  
Berlatih melukis bahagian muka.



- 6.** Improve how you draw **hair textures.**  
Perbaik cara anda melukis tekstur rambut.



- 7.** Practice drawing it **all together.**  
Berlatih melukis semuanya bersama-sama.



- 8.** Choose a **reference photo** with **good lighting.**  
Pilih foto rujukan dengan pencahayaan yang baik.



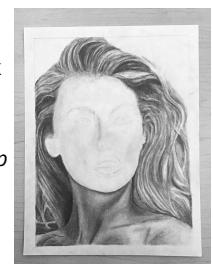
- 12.** Shade the **lighter** parts of the **shirt** and **neck.**  
Lorekkan bahagian baju dan leher yang lebih ringan.



- 9.** Write one goal each day.  
Tulis satu matlamat setiap hari.



- 13.** Shade the **dark** parts of the **hair**, then the **light**.  
Lorekkan bahagian gelap rambut, kemudian cahaya.



- 10.** Trace a **light outline.**  
Jejaki garis besar cahaya.



- 11.** Shade the **darkest** parts of the **neck** and **shirt.**  
Lorekkan bahagian leher dan baju yang paling gelap.



- 14.** Shade the **dark** parts of the **face**, then the **lights**.  
Lorekkan bahagian gelap muka, kemudian cahaya.



- 15.** Shade to **connect** the parts, & **find improvements.**  
Lorek untuk menyambung bahagian, & cari penambahbaikan.

